

## VanderPol

### ファンデルポール方程式のシミュレーションプログラム

$$\frac{d^2Y}{dt^2} - \epsilon(1 - Y^2)\frac{dY}{dt} + Y = 0$$

パラメータ	意味	変更の仕方
$(x0, y0)$	初期条件	マウスを表示画面の好きな位置でクリックする
$\epsilon$	$\epsilon$	表示欄の文字と数字をマウスでクリックする
$Amp$	表示の縮尺	,,
$nmax$	描画の終了時間	,,
$slow$	描画スピード	,,

表示画面をマウスの右ボタンでクリックすると、軌跡だけ描く。